¿Qué aprenderemos en esta sección?

Vamos a crear una aplicación que nos ayudará a comprender sobre los siguientes temas:

1. Reforzamiento de rutas y parámetros de rutas.
2. Uso de carruseles del Bootstrap 4
3. Uso del HTTP para obtener información
4. Uso de la API de Spotify para obtener información de:
   1. Artistas
   2. Albumes
   3. Audio
5. Trabajo sobre el manejo de data asíncrona.
6. ngModel para enlazar campos de texto a variables del componente.
7. Widgets de Spotify
8. HTML5 audio
9. Observables
10. Maps

Durante la sección tendremos tareas y al final un examen teórico para reforzar los conocimientos adquiridos.